



سازمان آموزش فنی و حرفه ای کشور



جمهوری اسلامی ایران
وزارت کار و امور اجتماعی

معاونت پژوهش و برنامه ریزی
دفتر طرح و برنامه های درسی

استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه سازی
جامع ماشینکاری
با نرم افزار Esprit

گروه مکانیک

شماره ملی شناسایی شایستگی

۰-۲۴/۱۰/۱۱/۱۸



نظرارت بر تدوین محتوا و تصویب : دفتر طرح و برنامه های درسی

شماره ملی شناسایی شغل : ۰-۲۴/۱۰/۱/۸

شروع اعتبار : ۸۸/۱۲/۱

پایان اعتبار : ۸۹/۱۲/۱

اعضاء کمیسیون تخصصی برنامه ریزی درسی رشته :

حوزه های حرفه ای و تخصصی همکار برای تدوین استاندارد شغل و آموزش :

اداره کل آموزش فنی و حرفه ای آذربایجان شرقی

فرآیند اصلاح و بازنگری :

آدرس :

تهران - خیابان آزادی ، خیابان خوش شمالي ، نبش نصرت ، ساختمان شماره ۲ ، سازمان آموزش فني و حرفه اي کشور ، شماره ۲۵۹

دورنگار ۶۶۹۴۴۱۱۷ تلفن ۶۶۵۶۹۹۰



تهیه کنندگان استاندارد شایستگی و آموزش

ردیف	نام و نام خانوادگی	مدرک	رشته تحصیلی	سابقه تجربی مرتبط
۱	مهدى بنان	کارشناسی ارشد	مهندسی مکانیک- ساخت و تولید	۶ سال
۲	اکبر صحرابی	کارشناسی ارشد	مهندسی مکانیک- طراحی جامدات	۶ سال
۳	کتایون غفوری	کارشناسی ارشد	مهندسی مکانیک- ساخت و تولید	۶ سال
۴	عباس غیاثی	کارشناسی ارشد	مهندسی مکانیک- ساخت و تولید	۶ سال
۵	مهدى صمدی	کارشناسی ارشد	مهندسی مکانیک- ساخت و تولید	۶ سال
۶	مجید حمیدپور	کارشناسی ارشد	مهندسی مکانیک- ساخت و تولید	۶ سال
۷	بیتا مهدی پور	کارشناسی ارشد	مهندسی مکانیک- ساخت و تولید	۶ سال
۸				
۹				
۱۰				



تعاریف :

استاندارد شغل :

مشخصات شایستگی ها و توانمندی های مورد نیاز برای عملکرد موثر در محیط کار را گویند در بعضی از موارد استاندارد حرفه ای نیز گفته می شود .

استاندارد آموزش :

نقشه‌ی یادگیری برای رسیدن به شایستگی های موجود در استاندارد شغل .

نام یک شغل :

به مجموعه ای از وظایف و توانمندی های خاص که از یک شخص در سطح مورد نظر انتظار می رود اطلاق می شود .

شرح شغل :

بیانیه‌ای شامل مهم ترین عناصر یک شغل از قبیل جایگاه یا عنوان شغل ، کارها ارتباط شغل با مشاغل دیگر در یک حوزه شغلی ، مسئولیت ها ، شرایط کاری و استاندارد عملکرد مورد نیاز شغل .

طول دوره آموزش :

حداقل زمان و جلسات مورد نیاز برای رسیدن به اهداف یک استاندارد آموزشی .

ویژگی کارآموز ورودی :

حداقل شایستگی ها و توانایی هایی که از یک کارآموز در هنگام ورود به دوره آموزش انتظار می رود .

ارزشیابی :

فرآیند جمع آوری شواهد و قضاوت در مورد آنکه یک شایستگی بدست آمده است یا خیر ، که شامل سه بخش عملی ، کتبی عملی و اخلاق حرفه ای خواهد بود .

صلاحیت حرفه ای مریبان :

حداقل توانمندی های آموزشی و حرفه ای که از مریبان دوره آموزش استاندارد انتظار می رود .

شایستگی :

توانایی انجام کار در محیط ها و شرایط گوناگون به طور موثر و کارا برابر استاندارد .

دانش :

حداقل مجموعه ای از معلومات نظری و توانمندی های لازم برای رسیدن به یک شایستگی یا توانایی . که می تواند شامل علوم پایه (ریاضی ، فیزیک ، شیمی ، زیست شناسی) ، تکنولوژی و زبان فنی باشد .

مهارت :

حداقل هماهنگی بین ذهن و جسم برای رسیدن به یک توانمندی یا شایستگی . معمولاً به مهارت های عملی ارجاع می شود .

نگرش :

مجموعه ای از رفتارهای عاطفی که برای شایستگی در یک کار مورد نیاز است و شامل مهارت های غیر فنی و اخلاق حرفه ای می باشد .

ایمنی :

مواردی است که عدم یا انجام ندادن صحیح آن موجب بروز حوادث و خطرات در محیط کار می شود .

توجهات زیست محیطی :

ملاحظاتی است که در هر شغل باید رعایت و عمل شود که کمترین آسیب به محیط زیست و ارد گردد .



نام شایستگی : تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

شرح شایستگی :

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit در حوزه مکانیک بوده و کارهایی از قبیل تولید CNC برای دستگاه‌های فرز ۵-۲ محوره، دستگاه‌های تراش ۲۲-۲ محوره، دستگاه‌های واپرکات ۵-۲ محوره، ماشین ابزارهای چندکاره تراش-فرز و ماشین ابزارهای B-Axis EDM داشته و این شایستگی با مشاغل مهندسی مکانیک (طراحی، نظارت، اجرا) در کارخانجات تولیدی قطعات صنعتی در ارتباط می‌باشد.

ویژگی‌های کارآموز ورودی

حداقل میزان تحصیلات : لیسانس مکانیک گرایش ساخت و تولید

حداقل توانایی جسمی : سلامت کامل

مهارت‌های پیش نیاز این استاندارد : ندارد

طول دوره آموزش

طول دوره آموزش : ۶۰ ساعت

- زمان آموزش نظری : ۱۵ ساعت

- زمان آموزش عملی : ۴۵ ساعت

- کارورزی : - ساعت

- زمان پروژه : - ساعت

شیوه ارزشیابی

آزمون عملی : %۶۵

آزمون کتبی عملی : %۲۵

اخلاق حرفه‌ای : %۱۰

صلاحیت‌های حرفه‌ای مرتبیان

- دارا بودن حداقل مدرک تحصیلی فوق لیسانس مهندسی مکانیک (گرایش ساخت و تولید) و تسلط بر نرم افزار مربوطه



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

– کارهای

ردیف	توانایی ها
۱	توانایی کار در محیط کار نرم‌افزار
۲	توانایی ایجاد المان‌های هندسی نامحدود
۳	توانایی ایجاد المان‌های هندسی محدود
۴	توانایی ایجاد منحنی‌های NURB
۵	توانایی ایجاد سطوح مختلف
۶	توانایی ایجاد سطح منحنی
۷	توانایی ایجاد مدل‌های جامد
۸	توانایی اندازه‌گذاری
۹	توانایی ایجاد فیچر
۱۰	توانایی تنظیم فاکتورهای موثر در ماشینکاری
۱۱	توانایی ویرایش مسیر ابزار برشی
۱۲	توانایی تحلیل و انتخاب روش ماشینکاری



	زمان آموزش			عنوان توانایی : توانایی کار در محیط کار نرم افزار
	جمع	عملی	نظری	
	۳/۵	۲/۵	۱	
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی	<p>دانش ، مهارت ، نگرش ، اینمنی</p> <p>توجهات زیست محیطی مرتبط</p>			
- کامپیوتر - نرم افزار Esprit	<p>دانش :</p> <p>- اصول صفحه کاری (work plane)</p> <p>- مفهوم انتقال</p> <p>- مفهوم دوران</p> <p>- اصول تغییر مقیاس</p>			
	<p>مهارت :</p> <p>- وارد کردن نقاط ذخیره شده در فرمت متنی استاندارد از طریق منوی import point data و گزینه file</p> <p>- انتقال مرکز مختصات به نقطه دلخواه از طریق منوی edit گزینه move origin point</p> <p>- تنظیم، ایجاد و حذف صفحه کاری (work plane) از طریق منوی view و گزینه work planes</p> <p>- ایجاد، جایگزینی، حذف و یا انتخاب نما از طریق منوی view و گزینه view planes</p> <p>- گروه‌بندی سریع و اتوماتیک المان‌ها با استفاده از دستور grouping در نوار ابزار edit properties</p> <p>- انتقال، دوران، تغییر مقیاس المان‌های انتخابی با استفاده از دستور edit copy در نوار ابزار</p>			

۳۰ دقیقه

- ایجاد، تنظیم، نمایش یا مخفی‌سازی لایه‌ها با استفاده از دستور

edit در نوار ابزار layer

نگرش :

ایمنی :

-

توجهات زیست محیطی :

-



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

– برگه‌ی تحلیل آموزشی –

	زمان آموزش			عنوان توانایی :
	جمع	عملی	نظری	
	۳/۵	۲/۵	۱	
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی	دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی توجهات زیست محیطی مرتبط			
- کامپیوتر - Esprit نرم افزار	دانش : - المان هندسی نامحدود (Unbounded) - فیلت (fillet) - چمفر (Chamfer)			
	مهارت : - ایجاد نقاط در مکان‌های مشخص از طریق دستور point در نوار unbounded geometry ابزار - ایجاد خط از یک المان مرجع از طریق دستور line در نوار ابزار unbounded geometry - ایجاد خط از دو المان مرجع از طریق دستور point در نوار ابزار unbounded geometry - ایجاد دایره از یک المان انتخابی از طریق دستور circle در نوار ابزار unbounded geometry ابزار - ایجاد دایره از دو المان انتخابی از طریق دستور circle در نوار ابزار unbounded geometry - ایجاد دایره از سه المان انتخابی از طریق دستور circle در نوار ابزار unbounded geometry ابزار - ایجاد بیضی با استفاده از یک نقطه مرکزی از طریق دستور ellipse			

			<p>۱ در نوار ابزار unbounded geometry</p> <ul style="list-style-type: none"> - ایجاد بیضی با استفاده از سه نقطه از طریق دستور <code>ellipse</code> در نوار ابزار unbounded geometry - ایجاد فیلت یا چمفر بین دو المان انتخابی از طریق دستور <code>fillet/chamfer</code> در نوار ابزار - حفظ قسمتی از المان انتخاب شده بین دو المان متقاطع با آن و تریم مابقی المان از طریق دستور <code>keep</code> در نوار ابزار unbounded geometry - برداشتن قسمتی از المان انتخاب شده بین دو المان متقاطع با ان از طریق دستور <code>trim</code> در نوار ابزار unbounded geometry - ایجاد ردیفی از نقاط از طریق دستور <code>point array</code> در نوار ابزار unbounded geometry - ایجاد خطوط موازی با محورهای <code>x</code> یا <code>y</code> از طریق دستور <code>horizontal/vertical line</code> در نوار ابزار unbounded geometry - ایجاد چند ضلعی منتظم از طریق دستور <code>polygon</code> در نوار ابزار unbounded geometry
			<p>نگرش :</p> <p>-</p>
			<p>ایمنی :</p> <p>-</p>
			<p>توجهات زیست محیطی :</p> <p>-</p>



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

- برگه‌ی تحلیل آموزشی

زمان آموزش				عنوان توانایی :
جمع	عملی	نظری		توانایی ایجاد المان‌های هندسی محدود
۲	۱/۵	۰/۵		
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی				دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی توجهات زیست محیطی مرتبط
- کامپیووتر - نرم افزار Esprit				دانش : - المان هندسی محدود (Bounded) مهارت : - ایجاد تکه خط از یک المان مرجع از طریق دستور ۱ در bounded geometry نوار ابزار - ایجاد تکه خط از دو المان مرجع از طریق دستور ۲ در bounded geometry نوار ابزار - ایجاد کمانی از دایره با استفاده از یک المان انتخابی از طریق دستور ۱ arc در نوار ابزار bounded geometry - ایجاد کمانی از دایره با استفاده از دو المان انتخابی از طریق دستور ۲ arc در نوار ابزار bounded geometry - ایجاد کمانی از دایره با استفاده از سه المان انتخابی از طریق دستور ۳ arc در نوار ابزار bounded geometry - ایجاد بیضی حول یک نقطه از طریق دستور ۱ ellipse در نوار ابزار bounded geometry - ایجاد بیضی با استفاده از سه نقطه از طریق دستور ۳ ellipse در نوار ابزار bounded geometry

نگرش :

-

ایمنی :

-

توجهات زیست محیطی :

-



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

برگه‌ی تحلیل آموزشی

	زمان آموزش			عنوان توانایی :
	جمع	عملی	نظری	
	۳	۲/۵	۰/۵	توانایی ایجاد منحنی‌های NURB
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی				دانش ، مهارت ، نگرش ، اینمنی توجهات زیست محیطی مرتبط
- کامپیوتر - نرم افزار Esprit		۱۵ دقیقه ۱۵ دقیقه		دانش : - منحنی NURB - مفهوم بسط دادن منحنی
	۴۰ دقیقه			مهارت : - ایجاد منحنی NURB با استفاده از گرینه curve از منوی create با روش زیر manual • با استفاده از انتخاب دستی نقاط از طریق دستور selection • با استفاده از جستجوی نقاط بین دو نقطه انتخاب شده از طریق دستور auto search • با استفاده از نقاط قرار گرفته در کادر انتخابی از طریق دستور add box - ایجاد منحنی از المان‌های انتخابی از طریق دستور composition - ایجاد منحنی از یک المان از طریق دستور element to curve - ایجاد منحنی NURB مارپیچ از طریق دستور helix curve - ایجاد سه تکه در مکان‌های انتخابی روی منحنی NURB از طریق

دستور frenet Frame

- بسط منحنی NURB از طریق دستور curve extension

نگرش :

-

ایمنی :

-

توجهات زیست محیطی :

-

۲۰ دقیقه



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

- یوگہی تحلیل آموزشی

	زمان آموزش			توانایی ایجاد سطوح مختلف	عنوان توانایی :
	جمع	عملی	نظری		
	۵	۴/۵	۰/۵		
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی				دانش ، مهارت ، نگرش ، اینمنی توجهات زیست محیطی مرتبط	
- کامپیوتر - نرم افزار Esprit			۰/۵	- انواع سطوح اعم از : کروی ، استوانه ای ، مخروطی	دانش :
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطوح کروی با استفاده از دستور sphere در نوار ابزار surface	مهارت :
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطح مخروطی با استفاده از دستور cone در نوار ابزار surface	
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطح استوانه ای با استفاده از دستور cylinder در نوار ابزار surface	
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطوح به شکل چندبره با استفاده از دستور torus در نوار ابزار surface	
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطوح با استفاده از دوران یک المان حول یک محور با استفاده از دستور rotate surface در نوار ابزار surface	
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطوح با جاروب کردن یک المان بر روی المان پایه با استفاده از دستور normal surface در نوار ابزار surface	
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطوح با حرکت یک المان در طول یک مسیر مستقیم با استفاده از دستور extrude draft surface در نوار ابزار surface	
	۱۵ دقیقه			- ایجاد سطوح به شکل سیم پیچ با استفاده از دستور helix	

			<p>surface در نوار ابزار surface</p> <p>- ایجاد سطح درون یکمترز انتخاب شده با استفاده از دستور fill area در نوار ابزار surface</p> <p>- ایجاد سطح از میان دو المان یا بیشتر با استفاده از دستور lofted surface در نوار ابزار surface</p> <p>- ایجاد سطح از مش المان‌ها با استفاده از دستور curve mesh در surface در نوار ابزار surface</p> <p>- ایجاد سطح با استفاده از المان اسپینی و المانهای مقطع عرضی با استفاده از دستور skin در نوار ابزار surface</p> <p>- ایجاد سطح درون سه یا چهار المان متصل بهم با استفاده از دستور linear coons patch</p> <p>- ایجاد سطح با امتزاج دو الی چهار لبه سطح با استفاده از دستور poly blend/patch</p> <p>- ایجاد سطح فیلت بین دو سطح موجود با استفاده از دستور constant fillet</p> <p>- ایجاد سطح بین دو المان با استفاده از دستور blend در نوار ابزار surface</p> <p>- بسط یک سطح با استفاده از گزینه‌های خطی، سهمی وار و یا بسط کامل با استفاده از دستور linear extension در نوار ابزار surface</p>
			نگرش :
			ایمنی :
			توجهات زیست محیطی :



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

- برگه‌ی تحلیل آموزشی

	زمان آموزش			عنوان توانایی : توانایی ایجاد سطح منحنی
	جمع	عملی	نظری	
	۵/۵	۴/۵	۱	
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی	<p>دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی</p> <p>توجهات زیست محیطی مرتبط</p>			
- کامپیوتر - Esprit نرم افزار		۳۰ دقیقه ۳۰ دقیقه		دانش : - سطح منحنی - فیچر زنجیروار
	۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه			مهارت : <ul style="list-style-type: none">- ایجاد دو سطح منحنی در محل تقاطع دو سطح با یک منحنی متعلق به دو سطح با استفاده از دستور intersect surface در نوار ابزار surface curve- ایجاد یک سطح منحنی با استفاده از تصویر هر المان روی سطح با استفاده از دستور project element در نوار ابزار surface curve- اتصال دو سطح منحنی به هم دیگر با استفاده از دستور curve composition در نوار ابزار surface curve- ایجاد یک سطح منحنی جدید با استخراج از قسمتی از سطح منحنی موجود با استفاده از دستور portion در نوار ابزار surface curve- ایجاد سطح منحنی بین دو نقطه یا نقاط سطوح با استفاده از دستور point curve در نوار ابزار surface curve- ایجاد فیچر زنجیروار (chain feature) مطابق فرم سطح منحنی

			<p>انتخاب شده یا لبه سطح با استفاده از دستور <code>chain feature</code> در نوار ابزار <code>surface curve</code></p> <p>- بسط یک سطح منحنی به لبه دیگر با استفاده از دستور <code>relax</code> <code>surface curve</code> در نوار ابزار</p> <p>- ایجاد فاصله بین شروع و انتهای یک سطح منحنی با استفاده از دستور <code>close curve</code> در نوار ابزار</p> <p>- تریم کردن یک سطح در طول یک سطح منحنی متعلق به آن سطح با استفاده از دستور <code>trim</code> در نوار ابزار</p> <p>- رفع کردن تریم‌های قبلی سطوح و تعمیر سطوح با استفاده از دستور <code>untrim</code> در نوار ابزار</p> <p>- ایجاد تکه (segment) عمود بر مکان انتخاب شده بر روی سطح با استفاده از دستور <code>normal</code> در نوار ابزار</p> <p>- ایجاد تکه (segment) مماس بر مکان انتخاب شده بر روی سطح با استفاده از دستور <code>tangent</code> در نوار ابزار</p> <p>- محاسبه حداقل شعاع انحنا در سطوح و ایجاد دایره ان شعاع انحنا مماس بر موقعیت انتخاب شده با استفاده از دستور <code>curvature</code> در نوار ابزار <code>surface curve</code></p>
			نگرش :
			ایمنی :
			توجهات زیست محیطی :



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

برگه‌ی تحلیل آموزشی

	زمان آموزش			عنوان توانایی : توانایی ایجاد مدل‌های جامد			
	جمع	عملی	نظری				
	۲/۵	۱/۵	۱				
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی	<p>دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی</p> <p>توجهات زیست محیطی مرتبط</p>						
- کامپیوتر - Esprit نرم افزار	<p>دانش :</p> <ul style="list-style-type: none">- مفهوم برجسته سازی پروفیل- مفهوم دوران پروفیل						
مهارت :	۲۰ دقیقه	۳۰ دقیقه	<ul style="list-style-type: none">- برجسته‌سازی یک پروفیل در جهت Z برای ایجاد قطعه جامد یا برداشتن ماده از یک قطعه جامد موجود از طریق دستور extrude solid modeler در نوار ابزار boss/cut solid- دوران یک پروفیل حول محور انتخابی برای ایجاد یک قطعه جامد یا برداشتن ماده از یک قطعه جامد موجود از طریق دستور revolve solid modeler در نوار ابزار boss/cut solid- ایجاد فیلت با شعاع مشخص بین سطوح انتخابی از طریق دستور constant fillet solid modeler در نوار ابزار- ایجاد چمفر بین سطوح انتخابی از طریق دستور chamfer در نوار ابزار solid modeler				
	۲۰ دقیقه	۳۰ دقیقه					
	۲۰ دقیقه	۳۰ دقیقه					
	۲۰ دقیقه	۳۰ دقیقه					
نگرش :							
	ایمنی :						
توجهات زیست محیطی :							



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

برگه‌ی تحلیل آموزشی

	زمان آموزش			عنوان توانایی : توانایی اندازه‌گذاری
	جمع	عملی	نظری	
	۵	۴	۱	
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی	<p>دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی</p> <p>توجهات زیست محیطی مرتبط</p>			
- کامپیوتر - Esprit ابزار		۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه		دانش : - سطح مبدأ - اصول اندازه‌گذاری متواالی - المان گروه‌بندی شده
	۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه			مهارت : <ul style="list-style-type: none">- ایجاد پیکان با مختصات Z,y,x برای موقعیت‌های انتخاب شده از طریق دستور point coordinate dimensioning در نوار ابزار- اندازه‌گذاری روی المان انتخابی از طریق دستور dimension در نوار ابزار dimensioning- اندازه‌گذاری طول کمان از طریق دستور length dimension در نوار ابزار dimensioning- ایجاد اندازه‌گذاری‌ها به صورت متواالی از طریق دستور consecutive dimensioning در نوار ابزار datum- ایجاد اندازه‌گذاری شروع شونده از یک مبدأ از طریق دستور dimensioning در نوار ابزار dimension- اندازه‌گذاری اتوماتیک المان‌های گروه‌بندی شده از طریق دستور dimensioning در نوار ابزار auto dimension

			<ul style="list-style-type: none"> - ایجاد هاشور در داخل المان‌های بسته از طریق دستور cross dimensioning در نوار ابزار hatch - ایجاد رشته متنی از طریق دستور text label در نوار ابزار dimensioning - ایجاد پیکان اندازه‌گذاری از طریق دستور leader در نوار ابزار dimensioning - جابجایی یک اندازه یا پیکان به مکان جدید از طریق دستور move dimensioning در نوار ابزار dimensioning - تغییر خصوصیت اندازه‌گذاری موجود از طریق دستور change dimensioning در نوار ابزار dimensioning - تنظیم خصوصیت اندازه‌گذاری از طریق دستور dimensioning parameter در نوار ابزار dimensioning
			نگرش :
			ایمنی :
			توجهات زیست محیطی :



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

– برگه‌ی تحلیل آموزشی

	زمان آموزش			عنوان توانایی : توانایی ایجاد فیچر
	جمع	عملی	نظری	
	۶/۵	۵/۵	۱	
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی	<p>دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی</p> <p>توجهات زیست محیطی مرتبط</p>			
- کامپیوتر - Esprit ابزار		۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه		دانش : - فیچر زنجیروار - فیچر نقطه به نقطه - فیچر پاکت - سطوح NURB - فیچر گونیا شده - اسلامگ
	۱۵ دقیقه ۱۵ دقیقه ۱۵ دقیقه ۱۵ دقیقه		مهارت : - ایجاد فیچر زنجیروار از نقاط انتخاب شده به روش دستی از طریق manual chain در نوار ابزار - ایجاد فیچر زنجیروار به صورت اتوماتیک از المان‌های موجود از طریق دستور auto chain در نوار ابزار - ایجاد فیچر نقطه به نقطه از نقاط انتخاب شده به روش دستی از طریق manual ptop در نوار ابزار - تشخیص اتوماتیک سوراخ‌ها و ایجاد آن‌ها از طریق دستور hole در نوار ابزار	

	۱۵ دقیقه	- ایجاد فیچر پاکت از مرازهای انتخاب شده از طریق دستور pocket در نوار ابزار feature
	۱۵ دقیقه	- ایجاد فیچر پروفیل از یک مدل جامد هندسه قاب سیمی گروه‌بندی شده یا هر دو از طریق دستور face profiles در نوار ابزار feature
	۱۵ دقیقه	- ایجاد یک سطح واحد از دو یا چند سطح موجود از طریق دستور manual composite feature در نوار ابزار
	۱۵ دقیقه	- ایجاد پروفیل یک قطعه جامد یا سطوح NURBS یا مرکب از طریق دستور part profile در نوار ابزار
	۱۵ دقیقه	- تنظیم پارامترهای مربوط به سوراخ‌ها و فیچرهای پاکت از طریق feature parameter دستور در نوار ابزار
	۱۵ دقیقه	- انجام قطعه برای یافتن بزرگترین پروفیل خارجی و ایجاد یک فیچر turning زنجیروار برای استفاده در عملیات تراشکاری از طریق دستور feature profile در نوار ابزار
	۱۵ دقیقه	- وارد کردن یک نقطه در یک فیچر نقطه به نقطه موجود از طریق insert point دستور در نوار ابزار
	۱۵ دقیقه	- تغییر نقطه شروع در فیچرزنجیروار از طریق دستور new start در نوار ابزار feature
	۱۵ دقیقه	- حذف یک نقطه از فیچرزنجیروار از طریق دستور remove from feature در نوار ابزار ptop feature
	۱۵ دقیقه	- ایجاد کمان در گوشه‌های یک فیچرزنجیروار از طریق دستور feature در نوار ابزار modify sharp corner
	۱۵ دقیقه	- بهینه‌سازی حرکت بین نقاط در یک فیچر نقطه به نقطه یا سوراخ‌ها از طریق دستور optimize feature ptop در نوار ابزار
	۱۵ دقیقه	- معکوس کردن جهت یک منحنی یا فیچرزنجیروار یا فیچر نقطه به نقطه از طریق دستور reverse در نوار ابزار
	۱۵ دقیقه	- وارد کردن تغییرات باریک‌شونده در یک فیچر مخروطی از طریق دستور taper change در نوار ابزار

			<p>- اضافه کردن خط همزمان‌سازی جدید به یک فیچر گونیا شده ۴ محوره از طریق دستور add match line در نوار ابزار</p> <p>- حذف کردن خط همزمان‌سازی جدید به یک فیچر گونیا شده ۴ محوره از طریق دستور remove match line در نوار ابزار</p> <p>feature</p> <p>- یافتن اتوماتیک‌نوار گوشه‌های تیز فیچر EDM و ایجاد شعاع مشخص برای گوشه‌های خارجی یا داخلی از طریق دستور</p> <p>internal/external corner feature</p> <p>- ایجاد شیار در فیچر قالب EDM برای جلوگیری از باقی ماندن اسلاگ در قالب در حین عملیات پانچینگ از طریق دستور</p> <p>slug feature</p> <p>dr نوار ابزار retention process</p> <p>- حذف شیار در فیچر قالب EDM برای جلوگیری از باقی ماندن اسلاگ در قالب در حین عملیات پانچینگ از طریق دستور</p> <p>remove slug feature</p> <p>dr نوار ابزار retention process</p>
			<p>نگرش :</p> <p>-</p>
			<p>ایمنی :</p> <p>-</p>
			<p>توجهات زیست محیطی :</p> <p>-</p>



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

– برگه‌ی تحلیل آموزشی

زمان آموزش				عنوان توانایی :
جمع	عملی	نظری		توانایی تنظیم فاکتورهای موثر در ماشین کاری
۵	۴	۱		
تجهیزات ، ابزار ، مواد مصرفی و منابع آموزشی				دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی توجهات زیست محیطی مرتبط
- کامپیوتر - Esprit افزار		۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه ۱۰ دقیقه		دانش : - مد ماشینکاری - کد G-code یا NC - ابزار برشی تراش - ابزار برشی فرز - نرخ تعذیه - سرعت برشی
	۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه			مهارت : - تنظیم پارامترهای ماشین کاری وابسته به مد ماشین کاری جاری از طریق دستور common machine setup از نوار ابزار machining - ایجاد یک سیستم مختصات محلی با استفاده از یک رفرنس برای عملیات برش از طریق دستور work coordinate از نوار ابزار common machining - تبدیل عملیات ماشین کاری به کد NC از طریق دستور NC code از نوار ابزار common machining

			<ul style="list-style-type: none"> - الحاق، اصلاح، حذف تغییر ماشین کاری در هر اتصال مسیر ابزار از طریق دستور common insert technology از نوار ابزار machining - ایجاد سیکل دلخواه کاربر از طریق دستور custom cycle از نوار common machining ابزار - ایجاد حرکت سریع به موقعیت‌های تعیین شده از طریق دستور park common machining از نوار ابزار cycle - انتخاب ابزار برشی فرز زبانه milling tool و منوی machining - انتخاب ابزار برشی تراش از زبانه turning tool و منوی machining - نمایش ابزارهای در دسترس از زبانه tool manager و منوی machining - مدیریت عملیات برش، ابزارهای برشی و فیچر از طریق منوی project manager و گزینه view - استفاده از بانک اطلاعاتی نرم افزار برای بدهی اوردن نرخ تنذیه و ابزارهای برشی و سرعت‌های برشی بهینه از طریق knowledge base
			نگرش :
			ایمنی :
			توجهات زیست محیطی :



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

– برگه‌ی تحلیل آموزشی –

	زمان آموزش			عنوان توانایی :
	جمع	عملی	نظری	
	۴	۳	۱	
تجهیزات ، ابزار ، مواد مصرفی و منابع آموزشی	<p>دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی</p> <p>توجهات زیست محیطی مرتبط</p>			
- کامپیوتر - Esprit افزار		۱۵ دقیقه ۱۵ دقیقه ۱۵ دقیقه ۱۵ دقیقه		دانش : - مسیر ابزار - حرکت سریع ابزار - حرکت ابزار با نرخ تعذیه - تریم کردن (Trimming)
	۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه ۲۰ دقیقه		مهارت : <p>tool path editor و گزینه open</p> <p>tool path editor و گزینه delete</p> <p>tool path editor و گزینه translate</p> <p>tool path editor و گزینه toggle</p> <p>tool path editor و گزینه</p>	<p>باز کردن مسیر ابزار برای ویرایش آن از طریق نوار ابزار</p> <p>حذف دو تکه انتخاب شده و تمام تکه‌های بین آنها از مسیر ابزار و جایگزینی آن با یک تکه مسیر ابزار منفرد نوار ابزار</p> <p>انتقال دو تکه انتخاب شده از طریق نوار ابزار</p> <p>تبدیل حرکت سریع ابزار به حرکت با تعذیه مشخص و بالعکس در تکه‌ای از مسیر ابزار از طریق نوار ابزار</p> <p>خمش تکه‌های مسیر ابزار مستقیم از طریق نوار ابزار</p>

			<p>- کپی کردن تکه مسیر ابزار از یک مسیر و قرار دادن آن بین دو تکه مسیر ابزار انتخاب شده از طریق نوار ابزار tool path editor و گزینه bend editor</p>
	۲۰ دقیقه		<p>- کپی کردن دو تکه مسیر ابزار و تمام تکه مسیر ابزارهای بین آن و قرار دادن آن بین دو تکه مسیر ابزار انتخاب شده از طریق نوار ابزار insert a element و گزینه tool path editor</p>
	۲۰ دقیقه		<p>- ترتیم کردن دو المان مسیر ابزار انتخاب شده و جایگزینی هر تکه بین آن از طریق نوار ابزار cut corner tool path editor و گزینه</p>
	۲۰ دقیقه		<p>- برش مسیر ابزار با استفاده از صفحه از طریق نوار ابزار tool path cut by plane editor و گزینه</p>
	۲۰ دقیقه		<p>- برش مسیر ابزار با استفاده از دایره یا هر فیچر زنجیروار از طریق نوار ابزار cut by loop tool path editor و گزینه</p>
	۲۰ دقیقه		<p>- دوران تکه انتخابی به اندازه ۱۸۰ درجه حول نقطه شروع تکه از طریق نوار ابزار flip segment tool path editor و گزینه</p>
	۲۰ دقیقه		<p>- ایجاد المان‌های هندسی منفرد بر اساس قسمت‌های انتخابی مسیر smash ابزار از طریق نوار ابزار tool path editor و گزینه</p>
نگرش :			
ایمنی :			
توجهات زیست محیطی :			



استاندارد شایستگی

تولید G-Code و شبیه‌سازی جامع ماشینکاری با نرم افزار Esprit

– برگه‌ی تحلیل آموزشی –

	زمان آموزش			عنوان توانایی : توانایی انتخاب روش ماشینکاری
	جمع	عملی	نظری	
	۱۴/۵	۹	۵/۵	
تجهیزات ، ابزار ، مواد صرفی و منابع آموزشی	<p>دانش ، مهارت ، نگرش ، ایمنی</p> <p>توجهات زیست محیطی مرتبط</p>			
- کامپیوتر - Esprit افزار				دانش : - اصول کف تراشی - اصول پاکت تراشی - اصول کانتور تراشی - اصول سوراخکاری - پاس اسپیرال یا مارپیچ - پاس حلزونی - اصول فرزکاری - هندسه قاب سیمی - مفهوم خشن تراشی - اصول پرداخت - تارت ابزار - رزووه تراشی - مته مرغک زنی - اصول شیارزنی
				مهارت :

	۱۰ دقیقه	- ایجاد سطوح مسطح با استفاده از کف تراشی از طریق منوی solid mill traditional machining و زبانه facing
	۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات پاکت تراشی از طریق منوی machining و زبانه pocketing و گزینه solid mill traditional
	۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات پاکت تراشی با استفاده از حرکت ابزار دوار از طریق منوی solid mill traditional machining و زبانه trochoidal pocketing
	۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات کانتورینگ در طول مرزهای فیچر از طریق منوی solid mill traditional machining و گزینه contouring
	۱۰ دقیقه	- ماشین کاری نواحی و گوشه هایی که در عملیات ماشین کاری قبلی قادر به برداشتن ان نبود از طریق منوی solid machining و زبانه rest machining و گزینه mill traditional
	۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات سوراخ کاری بر روی دستگاه فرز از طریق منوی solid mill traditional machining و گزینه drilling
	۱۰ دقیقه	- ایجاد پاس های اسپیرال و مارپیچ بر اساس دایره انتخابی از طریق منوی solid mill traditional machining و زبانه spiraling
	۱۰ دقیقه	- ایجاد رزوه با استفاده از تکنولوژی فرز کاری از طریق منوی solid mill traditional machining و گزینه threading
	۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات فرز کاری از موقعیت های تعیین شده توسط کاربر درون محیط کار از طریق منوی solid mill machining و زبانه manual milling traditional و گزینه
	۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات فرز کاری بر اساس هندسه قاب سیمی از طریق منوی wire و گزینه solid mill traditional machining

			frame milling
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات پاکت تراشی دوار از هندسه ۳ بعدی یا دو وجهی از طریق منوی solid mill production و زبانه machining و گزینه wrap pocketing
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات کانتور تراشی ۴ محوره روی قطعات استوانه‌ای از طریق منوی solid mill production و زبانه machining و گزینه legacy wrap pocketing
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات پاکت تراشی دوار روی پیشانی قطعه دوار از طریق منوی solid mill production و زبانه machining و گزینه rotary face pocketing
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات کانتور تراشی دوار روی از طریق منوی rotary face و زبانه solid mill production و گزینه contouring
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات پاکت تراشی ۴ محوره روی قطعات دوار از طریق منوی solid mill production و زبانه machining و گزینه legacy wrap pocketing
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات خشن تراشی روی سطوح از طریق منوی solid mill freeform و گزینه machining و گزینه roughing
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات خشن تراشی بهینه روی سطوح با پال‌های برس سازگار با فرم قطعه از طریق منوی solid machining و زبانه variable z roughing و گزینه mill freeform
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات پرداخت روی سطوح از طریق منوی machining و زبانه solid mill freeform و گزینه finishing
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات پرداخت روی سطوح با پاس‌های تغییرات پله‌ای نسبت به Z از طریق منوی solid mill machining و زبانه z-level finishing و گزینه freeform
	۱۰ دقیقه		- ایجاد عملیات پرداخت روی سطوح از طریق منوی machining و

			زبانه solid turn و گزینه projection
		10 دقیقه	Finishing - برداشتن ماده باقی مانده از عملیات قبلی ایجاد عملیات پرداخت روی سطوح از طریق منوی solid mill machining و زبانه re-machining و گزینه freeform
		10 دقیقه	- ایجاد یک فیچر STL از ماده باقیمانده بین مسیر ابزار موجود و قطعه واقعی ایجاد عملیات پرداخت روی سطوح از طریق منوی STL و زبانه solid mill freeform و گزینه machining feature
		10 دقیقه	- لغو کردن انتخاب سطوح برای ماشین کاری ایجاد عملیات پرداخت روی سطوح از طریق منوی solid mill machining و زبانه deselect و گزینه freeform
		10 دقیقه	- ایجاد عملیات خشن تراشی شامل پاس های خشن کاری به همراه پاس پرداخت اختیاری ایجاد عملیات پرداخت روی سطوح از طریق منوی roughing و زبانه solid turn و گزینه machining
		10 دقیقه	- ایجاد دو عملیات خشن تراشی مستقل با دو ابزار روی تارت مختلف از طریق منوی solid turn و گزینه balanced roughing
		10 دقیقه	- کانتور تراشی در طول فیچر از طریق منوی machining و زبانه contouring و گزینه solid turn
		10 دقیقه	- شیار تراشی از طریق منوی solid turn و زبانه machining و گزینه grooving
		10 دقیقه	- سوراخ کاری از طریق منوی solid turn و زبانه drilling و گزینه
		10 دقیقه	- ایجاد عملیات رزوه زنی از طریق منوی machining و زبانه threading و گزینه solid turn
		10 دقیقه	- ایجاد عملیات برش و قطع قطعه از طریق منوی machining و زبانه cut off و گزینه solid turn

		۱۰ دقیقه	- تغذیه میله قطعه خام از طریق منوی machining و زبانه solid bar feed و گزینه turn
		۱۰ دقیقه	- پیکاپ قطعه از طریق منوی machining و زبانه solid turn و گزینه pickup
		۱۰ دقیقه	- رهایش قطعه از طریق منوی machining و زبانه solid turn و گزینه release
		۱۰ دقیقه	- مته مرغک زنی از طریق منوی machining و زبانه solid turn و گزینه tail stock
		۱۰ دقیقه	- تراشکاری از نقاط، خطوط، کمان‌ها و فیچرهای انتخابی از طریق منوی manual و زبانه solid turn و گزینه turning
		۱۰ دقیقه	- تراش کاری و فرز کاری مختلط از طریق منوی machining و زبانه solid mill turn و گزینه solid turn
		۱۰ دقیقه	- تنظیم پارامترهای واپرکات برای خروجی NC از طریق منوی part setup و گزینه solid wire gold machining
		۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات کانتور تراشی واپرکات از طریق منوی machining و زبانه contouring و گزینه solid wire gold
		۱۰ دقیقه	- ایجاد پاسهای متحدم‌المرکز پاکت تراشی از طریق منوی pocketing و گزینه solid wire gold machining
		۳۰ دقیقه	- ایجاد هر ترکیب از حرکت‌های سریع یا با نرخ تغذیه مشخص از نقاط و تکه‌های انتخابی از طریق منوی solid machining و زبانه manual edming و گزینه wire gold
		۱۰ دقیقه	- کنترل کردن حرکت سیم در گوشه‌های تیز یا شعادار از طریق منوی corner و گزینه solid wire gold machining change
		۱۰ دقیقه	- اعمال تغییرات باریک شونده از طریق منوی machining و زبانه taper change و گزینه solid wire gold

	۱۰ دقیقه	- ایجاد منحنی اینولوت چرخدنده از داده‌های چرخدنده مشخص از طریق منوی solid wire gold و زبانه machining و گزینه gear
	۱۰ دقیقه	- ایجاد فیچرز نجیروار پروفیل بدامک براساس اطلاعات داده شده solid wire machining و زبانه cam و گزینه gold
	۱۰ دقیقه	- جایگذاری هندسه گروه‌بندی شده درون گروه فیچر از طریق منوی feature solid wire gold و زبانه machining و گزینه group
	۱۰ دقیقه	- ایجاد عملیات کانتور تراشی واپرکات ۴ محوره از طریق منوی ۴-axis solid wire gold machining و زبانه contouning
	۱۰ دقیقه	- اضافه کردن خطوط تطبیقی به عملیات کانتور تراشی ۴ محوره از طریق منوی solid wire gold و زبانه machining و گزینه insert match line
	۱۰ دقیقه	- حذف خطوط تطبیقی به عملیات کانتور تراشی ۴ محوره از طریق منوی solid wire platinum و زبانه machining و گزینه remove match line
	۱۰ دقیقه	- آنالیز مدل جامد بمنظور تعیین پروفیل‌های XY و UV قطعه برای برش اضافه کردن خطوط تطبیقی به عملیات کانتور تراشی ۴ محوره از طریق منوی solid wire platinum و زبانه machining و گزینه edm feature solid
	۱۰ دقیقه	- ایجاد یک فیچر ۴ محوره از المان‌های قاب سیمی انتخاب شده از طریق منوی solid wire platinum و زبانه machining و گزینه EDM feature wire frame
	۱۰ دقیقه	- شبیه‌سازی عملیات ماشین کاری از طریق نوار ابزار simulation از machining منوی
	۱۰ دقیقه	- ایجاد گزارش در فرمتهای HTML,PDF با استفاده از منوی

report و گزینه file

نگرش :

-

ایمنی :

-

توجهات ریاست محیطی :

-



- برگه استاندارد تجهیزات، مواد، ابزار

ردیف	مشخصات فنی	تعداد	شماره
۱	نرم افزار Esprit	یک عدد	
۲	رایانه با تجهیزات کامل	یک دستگاه برای هر دو نفر	
۳	دیتا پروژکتور	یک دستگاه	
۴	میز	یک عدد برای هر نفر	
۵	صندلی	یک عدد برای هر نفر	
۶	فلش مموری	یک عدد برای هر سیستم	
۷	پرینتر	یک دستگاه	

توجه:

- تجهیزات برای یک کارگاه به ظرفیت ۱۵ نفر در نظر گرفته شود.
- ابزار به ازاء هر سه نفر محاسبه شود.
- مواد به ازاء یک نفر کارآموز محاسبه شود.



– منابع و نرم افزار های آموزشی

ردیف	شرح
۱	Esprit Document